

Evaluation expérimentale

- ❖ Se mettre en place.
- ❖ Sortir la trousse et la règle.
- ❖ Vous aurez besoin : Une paire de ciseaux, une règle en plastique, crayon en bois, feuille de papier.
- ❖ Ranger tout le reste.
- ❖ Faire le silence pour démarrer rapidement l'évaluation.

Evaluation expérimentale

- ❖ Le travail se fait en binôme.
- ❖ Il est interdit de communiquer avec un autre binôme. Chaque personne complète son compte-rendu avec soin.
- ❖ Les deux comptes-rendu seront relevés.

Evaluation expérimentale

❖ Compte-rendu :

Il comporte 3 parties qui doivent être réalisées en un temps donné.

- Questions 1 à 3 en 5 min
- Questions 4 en 10 min
- Manipulations en 20 min (le rangement est compris dans ce temps)
- Conclusion en 10 min

Si au bout du temps donné le travail n'est pas terminé, il faut passer à la suite.

Evaluation expérimentale

❖ Compétences expérimentales

Dans cette partie, le comportement (attitude, travail à deux, bruits) est pris en compte ainsi que le rangement de la paillasse (table).

Evaluation expérimentale

- ❖ Ne pas oublier d'appeler le professeur lorsque cela est indiqué sur la feuille et que vous avez terminé une question. **Il y a 2 appels dans ce TP.**
- ❖ Vous pouvez également m'appeler pour répondre à une question pour avancer, mais cela implique la perte de points.

Objectif:

Valider ou invalider une hypothèse sur le caractère **conducteur** ou **isolant** d'un matériau.

Notions:

Un conducteur laisse
passer le courant
électrique.

Un isolant ne laisse pas
passer le courant
électrique.



Consigne: vous avez 5 min pour répondre aux questions 1, 2 et 3.



Consigne : vous avez 10 min pour faire la question 4 à l'envers de votre feuille et m'appeler.

Consignes: Pour ceux qui n'ont pas trouvé le schéma, ne pas effacer votre travail et recopier en vert le schéma au tableau.

Passer à la suite.

Consignes:

✚ Vous avez 20 minutes pour réaliser les différents circuits électriques **en respectant exactement le schéma.**

✚ Noter les observations dans le tableau de la partie Observations et conclusion.

✚ Ne pas oublier de m'appeler lorsque c'est demandé.

✚ Ranger le matériel lorsque vous avez terminé.



Consigne : Il vous reste 2 min
pour ranger le matériel.



Consigne : vous avez 10 min pour faire la partie conclusion.

