# Fiche méthode : AVIMECA.3 : Logiciel de pointage

### LANCEMENT DU LOGICIEL

Lancer le logiciel de pointage « AVIMECA » qui se trouve dans « le dossier physique » sur le bureau de l'ordinateur.

### SELECTIONNER LA VIDEO

Cliquer sur « Fichiers » et choisir « Ouvrir un clip vidéo »

Quitter	Accès aux clips Mesures	LOCE+0 mètres	
	Quitter		

Sélectionner « Ce PC » puis « T\_VIDEOS\_MECA(T :) » puis « chute\_parabol\_golf » en cliquant sur « Ouvrir »

velo_et_c 00:00:00	hute		=
Nom du fichier :	velo_et_chute		Ouvrir
Types de fichiers :	fichiers AVI	•	Annuler

## ADAPTER L'IMAGE à L'ECRAN

AVIIVIE	ca v.z	./	
Fichiers	Clip	Pointages	?
ana 📡		100%	H 📐 👬 😃 🛄 🔺
X= 79 o		Adapter	1 v= 2.36E+2 mètres
		Autre	
No. or al	N. Harry	Charles -	and the second
1		100	CALCULATED A
		Pro Il	and the man
1.11	187	The second	
1.0	1	A	Ref Lit
	- 1	N TH	
1		17	
		1	
-	200)	the for	
and strength		And in case of the local division of the loc	other design of the local division of the lo
	642		

➡ La vidéo apparaît

L'image à l'écran peut être adaptée en choisissant « ADAPTER » dans « CLIP »

L'onglet peut être utilisé comme LOUPE et les images peuvent être visualisées une par une en utilisant les onglets



#### **DEFINIR UN REPERE**

Sélectionner l'onglet « Étalonnage » (en haut à droite) puis Cocher « Origine et sens des axes »

Mesures	Etalonnage Propriétés du clip	
- Origin	ne et sens des axes	

Cliquer ensuite sur la balle qui sera le point à repérer à chaque image du clip ! Les axes se tracent automatiquement.



### **DEFINIR UNE ECHELLE**

Toujours dans l'onglet « Etalonnage », cliquer sur « Echelle »



rightarrow Cocher **« 1<sup>er</sup> point »** et cliquer en haut de la règle.



Cocher « 2<sup>nd</sup> point » et cliquer en bas de la règle.



## RELEVER LES COORDONNEES DE LA BALLE

Cliquer sur l'onglet « Mesures » : le tableau de mesures apparait

Mesures	Etalonnage	Propriétés du clip	
Décimale	es de t 🕂	Chiffres de :	су
t(s)	<b>x</b> (m)	у (m)	
0.000			
0.044			
0.087			•
	Mesures Décimale t(s) 0.000 0.044 0.087	Mesures     Etalonnage       Décimales de t     .       t (s)     x (m)       0.000     .       0.044     .	Mesures Etalonnage Propriétés du clip   Décimales de t . Chiffres de s   t (s) x (m) y (m)   0.000 . .   0.044 . .

Cliquer sur la balle (je vous conseille de pointer le haut de la balle plutôt

le centre moins facile à repérer) : le premier point de mesure est pris, le clip avance d'une image.

Renouveler l'opération jusqu'à la fin du clip.



## MODIFIER LA MISE EN PAGE AVANT IMPRESSION

Cliquer sur l'onglet « Pointage » : Taille des points : 5

## **RECUPERER LES INFOS**

Cliquer sur l'onglet « Propriété du clip »

Relever la valeur de N (Nombre d'images) : ....

Relever la valeur dt (durée entre deux images) : ....

### **RECUPERER LES MESURES**

Cliquer sur « Fichiers » et choisir « Mesures » puis « Copier dans le presse-papier » puis « Le tableau »

## IMPRIMER LA CHRONOPHOTOGRAPHIE

Cliquer sur l'onglet



que



Faire coulisser le réticule vers la droite pour agrandir l'image de manière à ce qu'elle prenne toute la feuille A4 sans dépasser.

Voir ci-dessous pour bien comprendre



### ➡ Imprimer.

➡ Venir montrer la feuille au professeur avant d'en imprimer une deuxième pour votre binôme.

## POUR EXPLOTER LA CHRONOPHOTOGRAPHIE

Line échelle des distances est donnée. Elle est écrite sous la forme : 1,3E-1 ce qui signifie 1,3.10<sup>-1</sup>

Aller sur le bureau, ouvrir « bureautique », puis « libreOffice 6 » puis feuille calc et coller (Ctrl + V).